

CODING E ARTE.

Noi bambini grandi dell'Infanzia di San Daniele abbiamo conosciuto "Apetta", il robot a forma di ape che ci ha insegnato che cos'è il coding.



Abbiamo unito il coding all'arte, realizzando un prato fiorito (un reticolo) sul quale Apetta doveva muoversi.

La destinazione da raggiungere era indicata dalle coordinate di numeri e lettere precedentemente estratte a turno da ognuno di noi.

Abbiamo costruito anche un dado che mostrava quale fiore rappresentare sul reticolo.



Il nostro compito era quello di programmare il robot, dotato di comandi/frecce, al fine di condurlo al punto di arrivo. Potevamo decidere di fargli percorrere la strada più corta, quella più lunga o quella più difficile.